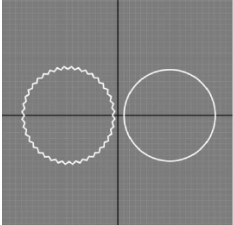
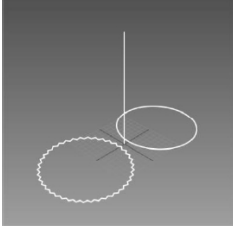
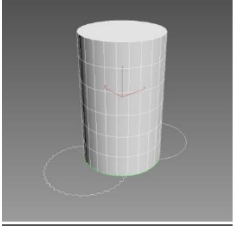
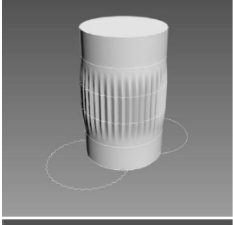
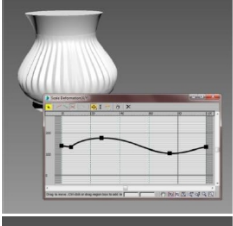






Инструкция для выполнения практического задания «Loft-ваза»

Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Инструкция для выполнения практического задания необходима для закрепления навыков создания объектов методом лофтинга на примере моделирования вазы. Задание выполняется на занятии в разделе «Изучение дополнительных инструментов моделирования» второго года обучения.

МОДЕЛИРОВАНИЕ ВАЗЫ (LOFT- МОДЕЛИРОВАНИЕ)		
1.		<p>Создадим сплайны Circle(круг) и Star(звезда) на виде Top. Размеры сплайнов должны быть примерно одинаковыми.</p> <p>В настройках сплайна увеличим количество лучей (изменив параметр Points во вкладке Modify)</p>
2.		<p>На виде Front добавим сплайн Line.</p> <p>Сплайн Line будет путем для выдавливания, а сплайны Circle и Star станут сечениями будущей вазы.</p>
3.		<p>Применим инструмент Loft к сплайну Line. Он находится во вкладке Create → Geometry → Compound Objects(выбираем из выпадающего списка). Для выбора сечения выберете кнопку Get Shape и укажите сплайн Circle.</p>
4.		<p>Добавим сечение Star в объект. Для этого зайдём во вкладку Modify и зададим положение нового сечения в строке Path. После этого выберем новое сечение через кнопку Get Shape.</p> <p>Добавим четыре новых сечения, на 20% сечение Circle, на 40% - Star, 60% - Star, 80% - Circle.</p>
5.		<p>Для того чтобы задать форму вазы, выберем инструмент Scale в свитке Deformations во вкладке Modify. Откроется окно, в котором следует создать контур вазы.</p> <p>Для этого включите инструмент  для того, чтобы изменения отражались на осях X и Y.</p> <p>Используем инструмент  для добавления новых точек и инструмент  для их движения. Правой кнопкой мыши выберите тип точки Bezier-Smooth для сглаживания.</p>
6.		<p>Уберем верхний полигон, сняв галочку Cap End в свитке Skin Parameters.</p> <p>Для добавления толщины используем модификатор Shell. Изменяя параметр Inner Amount настройте размер толщинки.</p>