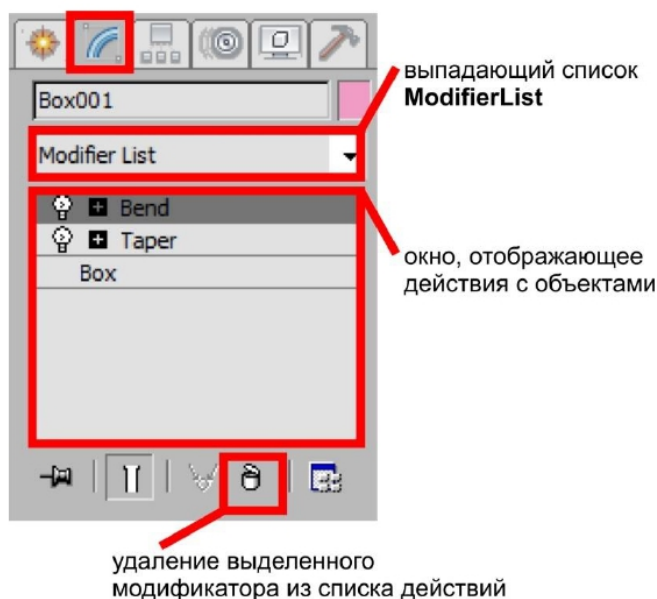


Памятки «Модификаторы» часть 1

Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Памятки используются для изучения темы «Модификаторы». Состоит из четырех листов: общая информация по модификаторам, модификатор сужения, модификатор изгиба, модификатор скручивания. Используется как пособие для лучшего запоминания объемного материала на занятиях в разделе «Методы моделирования» первого года обучения и до полного усвоения материала (воспитанники должны знать область применения данных модификаторов и их настройки).


Модификаторы



Модификаторы это инструменты, которые применяются к объекту для выполнения определенного действия (изменения формы, настройки наложения текстуры, привязки скелета и т.д.).

Модификаторы располагаются во вкладке **Modify** в выпадающем списке **Modifier List**. Однако следует отметить, что этот список будет пуст, если у вас не выбран какой либо объект.

На объект можно наложить несколько модификаторов, их порядок можно изменять через окно действий во вкладке **Modify**. Ниже него отображаются параметры выбранного модификатора.

Удалить модификатор можно только с помощью кнопки , расположенной ниже окна действий.

Taper

(СУЖЕНИЕ)

Curve
параметр изгиба, вогнутости (меньше нуля) или выпуклости (больше нуля) объекта.

Limits
блок настройки ограничения действия модификатора

LimitEffect
вкл/выкл. действия ограничений

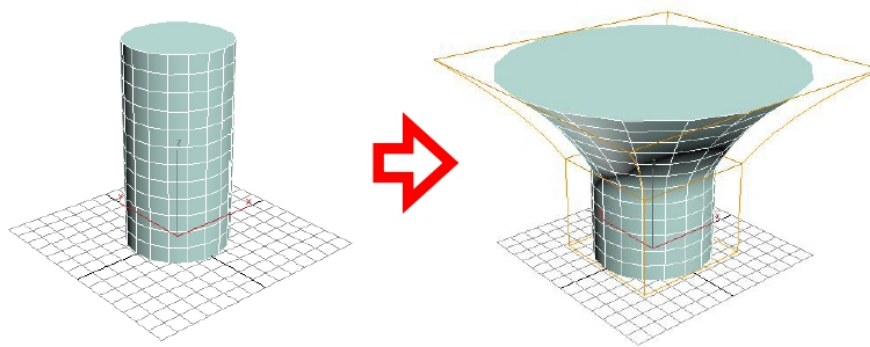
Upper Limit верхняя граница
Lower Limit нижняя граница

Amount
параметр сужения (меньше нуля) или расширения (больше нуля) объекта.

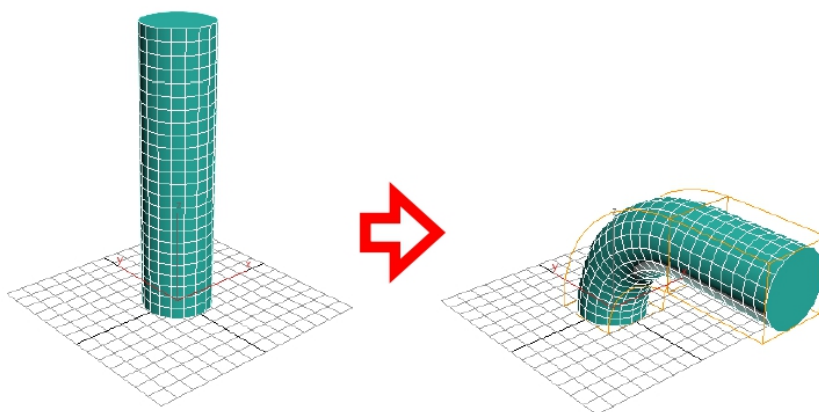
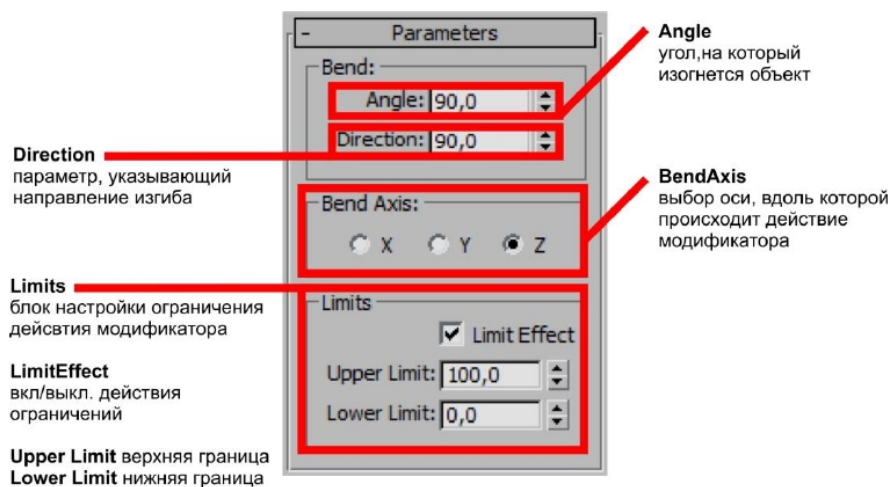
TaperAxis
блок настройки распространения действия модификатора

Primary
выбор оси, вдоль которой происходит действие модификатора

Effect
выбор осей, по которым распространяется эффект действия модификатора



Bend (ИЗГИБ)



Twist (СКРУЧИВАНИЕ)

