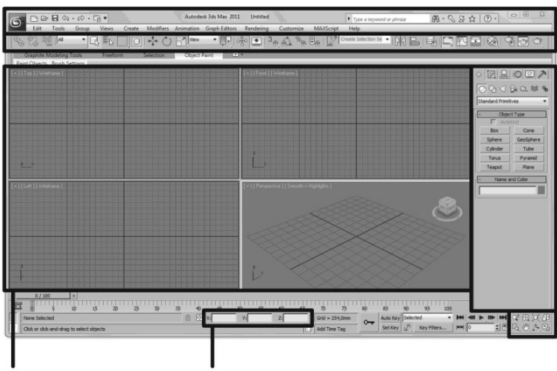


Памятка «Интерфейс»

Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Памятка содержит в себе основную информацию об интерфейсе программы, её элементах и наиболее часто используемых инструментах. Используется как пособие для лучшего запоминания объемного материала на занятиях в разделе «Знакомство с программой 3DМАХ» первого года обучения и до полного усвоения материала (воспитанники должны знать названия разделов интерфейса и основную терминологию).

ИНТЕРФЕЙС



1. меню

2. панель инструментов


3. командная панель





4. панель навигации

5. окна проекций


6. строка состояния


1. меню


 выпадающий список «Файл» содержит команды по сохранению, открытию и созданию нового документа


-  новый документ
-  открыть документ
-  сохранить документ
-  отменить/повторить действие

3. командная панель


 вкладка «Create»
через эту вкладку в сцену добавляются объекты, источники освещения и т.д.


 вкладка «Geometry»
создание примитивов и т.д.


 вкладка «Shapes»
создание линий и т.д.


 вкладка «Modify»
через эту вкладку просматривают свойства объекта, а так же изменяют их.

2. панель инструментов


 инструмент «Выделение объектов»
позволяет выделить один или же несколько объектов (если зажата клавиша Ctrl)


 инструмент «Выделить и переместить»
позволяет перемещать выбранные объекты вдоль стрелок направляющих


 инструмент «Выделить и повернуть»
позволяет вращать выбранные объекты через направляющие окружности


 инструмент «Выделить и масштабировать»
позволяет увеличивать/уменьшать выбранные объекты через направляющие.


4. панель навигации


 масштабирование одного окна проекции


 масштабирование всех окон проекций


 максимальное увеличение объектов сцены в активном окне проекции

 максимальное увеличение объектов сцены во всех окнах проекций

 увеличение выбранной области

 перемещение по сцене с помощью мышки

 вращение сцены

 Открытие активного окна проекции на всю рабочую область