

## Инструкция для выполнения практического задания «Сцена по координатам»

Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Задание-загадка для создания некой сцены из примитивов по параметрам, собранным в таблицу. Служит для выработки умения работы с координатной сеткой и выставлением координат в программе 3DМАХ. Задание выполняется на занятии в разделе «Методы моделирования» первого года обучения.

ИНТЕРЬЕР			
ПРИМИТИВ	РАЗМЕРЫ вкладка Modify	КООРДИНАТЫ	УГЛЫ
Box	Length: 100 Width: 100 Height: 5	X:0Y:0Z:50	X:0Y:0Z:0
Box	Length: 40 Width: 40 Height: 5	X:60Y:0Z:30	X:0Y:0Z:0
Box	Length: 40 Width: 5 Height: 25	X:76,5Y:0Z:44	X:0Y:10Z:0
Plane	Length: 80 Width: 80	X:0Y:0Z:55,5	X:0Y:0Z:5
Teapot	Radius: 12	X:10 Y:15 Z:55	X:0 Y:0 Z:45
Tube	Radius1: 5 Radius2: 4 Height: 12	X:30 Y:0Z:55	X:0 Y:0 Z:0
Cylinder	Radius: 4 Height: 11	X:30 Y:0 Z:55	X:0 Y:0 Z:0
Torus	Radius1: 4 Radius2: 1	X: 27 Y: -3 Z: 61	X:90 Y:0 Z:45
Sphere	Radius: 2	X:10 Y:-10 Z:57,5	X:0 Y:0 Z:0
Cone	Radius1: 0 Radius2: 2 Height: 4	X:10 Y:-10 Z:57,5	X:90 Y:0 Z:-45
Cone	Radius1: 0 Radius2: 2 Height: 4	X:10 Y:-10 Z:57,5	X:90 Y:0 Z:135
Cone	Radius1: 2 Radius2: 1 Height: 10	X:75 Y:15 Z:35	X:0 Y:10 Z:0
Cone	Radius1: 2 Radius2: 1 Height: 10	X:75 Y:-15 Z:35	X:0 Y:10 Z:0
Pyramid	Width: 5 Depth: 5 Height: -31	X:75 Y:15 Z:30	X:0 Y:-10 Z:0
Pyramid	Width: 5 Depth: 5 Height: -31	X:75 Y:-15 Z:30	X:0 Y:-10 Z:0
Pyramid	Width: 5 Depth: 5 Height: -30	X:45 Y:15 Z:30	X:0 Y:0 Z:0
Pyramid	Width: 5 Depth: 5 Height: -30	X:45 Y:-15 Z:30	X:0 Y:0 Z:0
Cone	Radius1: 1 Radius2: 3 Height: 50	X:40 Y:40 Z:0	X:0 Y:0 Z:0
+3*Cone	?	?	?