

ИГРЫ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ЗДОРОВЬЕСБЕРЕГАЮЩИХ ТЕХНОЛОГИЙ И ВОСПИТАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА.

Автор подборки игр – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ
Карабут Ксения Юрьевна.

«Крокодил»

Цель: развитие ловкости, наблюдательности, отдых от компьютера

Возраст: от 5 лет

Количество игроков: 4 – 10

Время игры: один раунд длится около 5 минут

Описание игры:

Дети выбирают «крокодила». Выбранному ребенку педагог загадывает слово. Задача ребенка – показать слово с помощью жестов и мимики. Так же нельзя издавать при этом звуки. Остальные должны отгадывать слово, называя ассоциации, навеянные представлением. Первый человек, который угадывает слово, занимает место показывающего, а предыдущий «крокодил» загадывает новое слово.

«Паника в Лаборатории»

Цель: развитие ловкости, внимания, реакции, отдых от компьютера

Возраст: от 8 лет

Количество игроков: 2 – 10

Время игры: один раунд длится около 2 минут

Описание игры:

Цель игры – как можно быстрее найти определённую карточку(амёбу), которые различаются между собой формой, цветом и узором. Какую именно нужно найти, определяется броском кубиков. Задача каждого игрока – отыскать быстрее других выпавшую амёбу, двигаясь в указанном направлении от загаданной карты старта.

«Юный Свинтус»

Цель: развитие логического мышления, навыков планирования, отдых от компьютера

Возраст: от 5 лет

Количество игроков: 2 – 10

Время игры: 15 – 20 минут

Описание игры:

Цели игры Юный Свинтус просты: для победы нужно первым избавиться от имеющихся на руке карт. Для этого каждая следующая выложенная карта должна быть идентична предыдущей по цвету или номиналу. Также можно использовать в игре специальные карты, с различными свойствами, которые разнообразят игру.

Для этой игры необходимо логическое мышление, которое поможет правильно спланировать свои дальнейшие действия.

«Доббль»

Цель: развитие внимания, скорости реакции, отдых от компьютера

Возраст: от 6 лет

Количество игроков: 2 – 8

Время игры: 7 – 15 минут

Описание игры:

Доббль – это набор из пяти различных игр, схожих между собой, в котором необходимо искать совпадение изображений между вашей карточкой и либо карточками других игроков, либо с карточкой общей колоды.

Так, по одной версии правил, нужно раньше остальных избавиться от своих карт, сбрасывая свои одну за одной в центр стола. По другим правилам наоборот – нужно набрать из центра как можно больше карточек.

«Спящие королевы»

Цель: развитие внимания, скорости реакции, отдых от компьютера

Возраст: от 7 лет

Количество игроков: 2 – 8

Время игры: 10 – 15 минут

Описание игры:

Спящие королевы – это игра, в которой нужно собрать определенное количество карточек королев, лежащих в центре стола. Для этого необходимо использовать специальные крты, которые можно получать, составляя математические уравнения из простых карт с цифрами, выдающихся каждому игроку.