

Аннотации к рабочим программам отдела компьютерных технологий

Название образовательных программ	Аннотации к рабочим программам
Дизайн+ИЗО	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для младших школьников 7 – 11 лет. Программа предполагает знакомство с основами дизайна, различными приёмами графики, живописи, понятием композиции. Практические занятия направлены на обучение приемам конструирования из бумаги и овладение навыками использования различных художественных материалов. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 11-12 лет. Программа направлена на создание условий для формирования знаний, умений и навыков в области дизайна и художественного творчества, развитию сферы эстетических и нравственных отношений. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых групп.</p>
Основы киноvideотворчества	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для подростков 14 – 15 лет. Программа предполагает познание сложного искусства кинематографа путем знакомства учеников с основными этапами создания фильма, усвоения ими навыков достаточных для самостоятельного, или в составе группы, создания собственного фильма. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на молодых людей 16-17 лет. Рабочая программа создает условия для формирования устойчивых навыков операторской работы, монтажа, написания сценария; создания готового продукта в виде собственного фильма. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых групп.</p>
Трехмерное моделирование и анимация.	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников 10 – 11 лет. Программа предполагает формирование базовых компетенций в области трехмерного моделирования и анимации. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 11-12 лет. Рабочая программа создает условия для расширения компетенций в области трехмерного моделирования и анимации через создание собственных проектов. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа третьего года обучения рассчитана на подростков 12-14 лет. Рабочая программа направлена на создание условий для самореализации и профориентации через создание собственных проектов. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
Основы компьютерного дизайна	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников 10 – 13 лет. Программа предполагает освоение знаний, позволяющих использовать основные функции графического редактора CorelDraw и воплощать несложные дизайнерские проекты.</p>

	<p>Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 12-15 лет. Рабочая программа создает условия для формирования компетенций обучающихся, соответствующих уровню начинающего дизайнера, освоения пакета программ для дизайна (Adobe Photoshop и CorelDraw). Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа третьего года обучения рассчитана на подростков 14-17 лет. Рабочая программа направлена на формирование личностных качеств и компетенций, требуемых в работе дизайнера, создание условий для выполнения творческих проектов высокого художественно-эстетического уровня, средствами компьютерной графики. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Алгоритмы программирования</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников 12 – 14 лет. Программа предполагает получение знаний по основам информатики, формирование элементов проектных и технологических знаний, изучение языка программирования VISUAL BASIC. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на старших школьников 15-17 лет. Рабочая программа создает условия для изучения языка программирования C++ Builder, формирует умения для использования проектных и технологических знаний в процессе программирования, расширяет и углубляет технологическую подготовку, осуществляемую в школе. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Основы мультипликации</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников 8 – 10 лет. Программа предполагает знакомство обучающихся с основными видами мультипликации (перекладной, рисованной, предметной) и создание в этих техниках своих анимационных фильмов. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 11-12 лет. Рабочая программа создает условия для знакомства с пластилиновой, предметной и кукольной мультипликационными техниками, создания в этих техниках мультфильмов и освоения компьютерных технологий, которые необходимы для работы над собственным анимационным фильмом. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Медиацентр</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников разновозрастных категорий от 12 до 17 лет. Программа предполагает освоение всех технологических этапов производства</p>

	<p>медиапродукции: от идеи до реализации. В результате обучающиеся получают знания и умения необходимые для съемки телевизионных сюжетов, репортажей, работы с техническим оборудованием и специализированными программами для видеомонтажа, графической анимации и дизайна. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Пользователь ПК</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для младших школьников 8 – 11 лет. Программа предполагает получение знаний и навыков необходимых для работы в ОС DOS и Windows, в графическом редакторе MSPaint и с электронными таблицами MSExcel. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 12-14 лет. Рабочая программа создает условия для формирования компетенций обучающихся, соответствующих уровню уверенного пользователя ПК, владеющего принципами работы с Access, создания и поддержки баз данных, умеющего работать в ОС Windows (MSWord, MSExcel, PowerPoint). Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Adobe Photoshop от простого к сложному</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников разновозрастных категорий от 8 до 13 лет. Программа предполагает получение знаний и навыков необходимых для работы в базовом инструментарии графического редактора Adobe Photoshop. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на подростков 14 -17 лет. Рабочая программа создает условия для формирования компетенций обучающихся, соответствующих продвинутому уровню пользователя графического редактора Adobe Photoshop. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
<p>Основы фототворчества</p>	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников 11 – 13 лет. Программа предполагает обучение приёмам организации съемок, знакомство с основами конструкции фотографических аппаратов, изучение основ законов освещения и цвета. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 13-15 лет. Рабочая программа направлена на освоение всех технологических этапов производства фотографии – от процесса съемки до изготовления снимка и его обработки в основных программах для работы с цифровыми изображениями. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа третьего года обучения рассчитана на подростков 15-17 лет. Рабочая программа направлена на формирование компетенций, соответствующих уровню современного фотографа-универсала, умеющего работать как с аналоговым, так и с цифровым фотооборудованием. Процесс</p>

	<p>обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
Азы программирования	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для младших школьников 9 – 11 лет. Программа предполагает освоение базовых знаний в области алгоритмизации, основных способов представления алгоритма и умение работать в среде «Scratch». Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на школьников 12-13 лет. Рабочая программа создает условия для формирования компетенций, необходимых для разработки программ на базе языка программирования Java и работы в среде программирования «Eclipse». Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>
Основы web-технологий	<p>Рабочая программа первого года обучения предназначена для школьников разновозрастных категорий от 11 до 14 лет. Программа предполагает освоение методов и способов создания документов на языке разметки HTML, знакомство с инструментарием, необходимым для создания макетов веб-страниц. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p> <p>Рабочая программа второго года обучения ориентирована на подростков 15-17 лет. Рабочая программа создает условия для формирования компетенций, соответствующих уровню профессионального веб-дизайнера. Процесс обучения осуществляется в очно-дистанционном формате индивидуально или в составе малых проектных групп.</p>